

Opleiding club tafelofficial

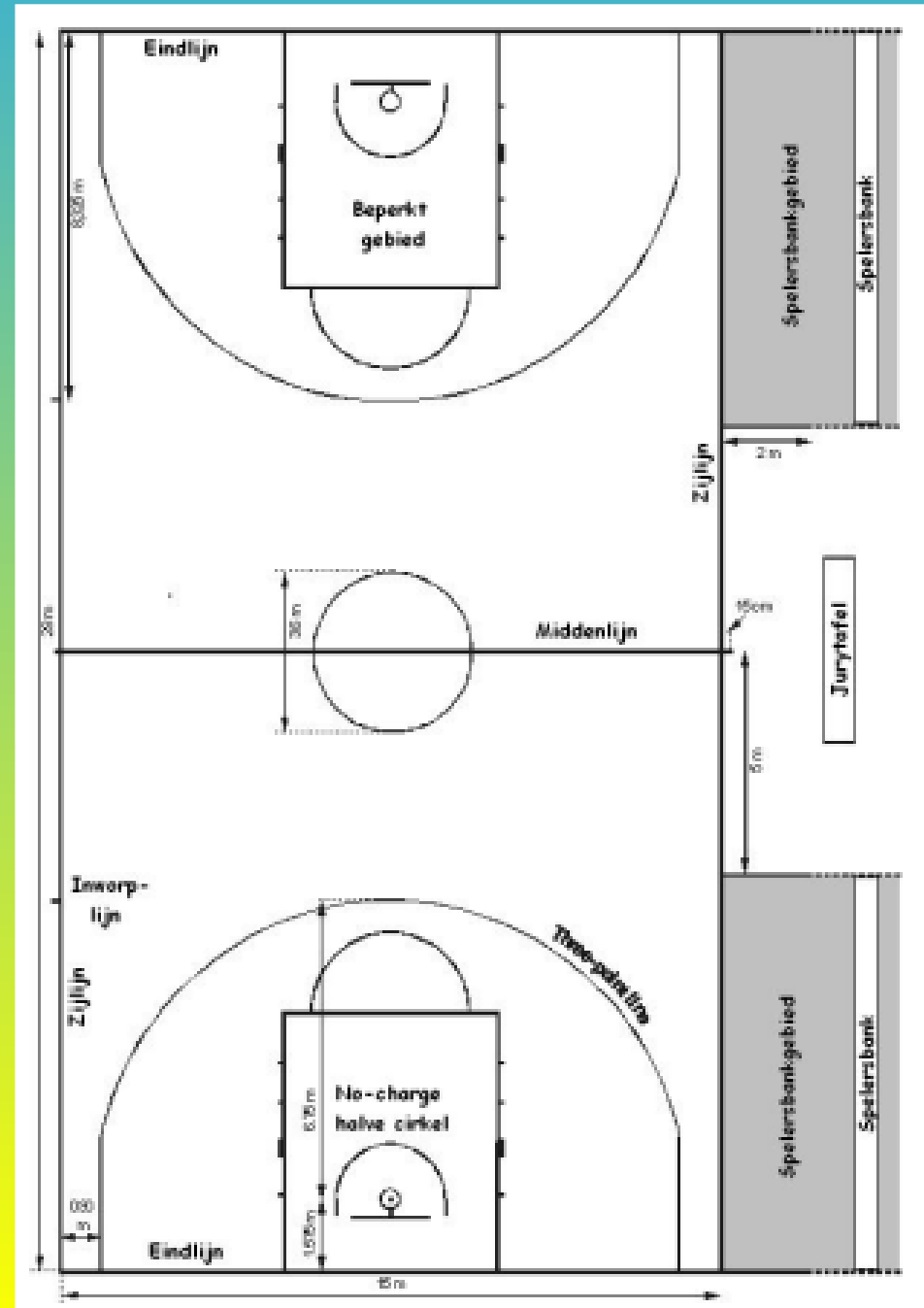


Inhoud

- Algemene zaken
- Overtredingen
- Fouten

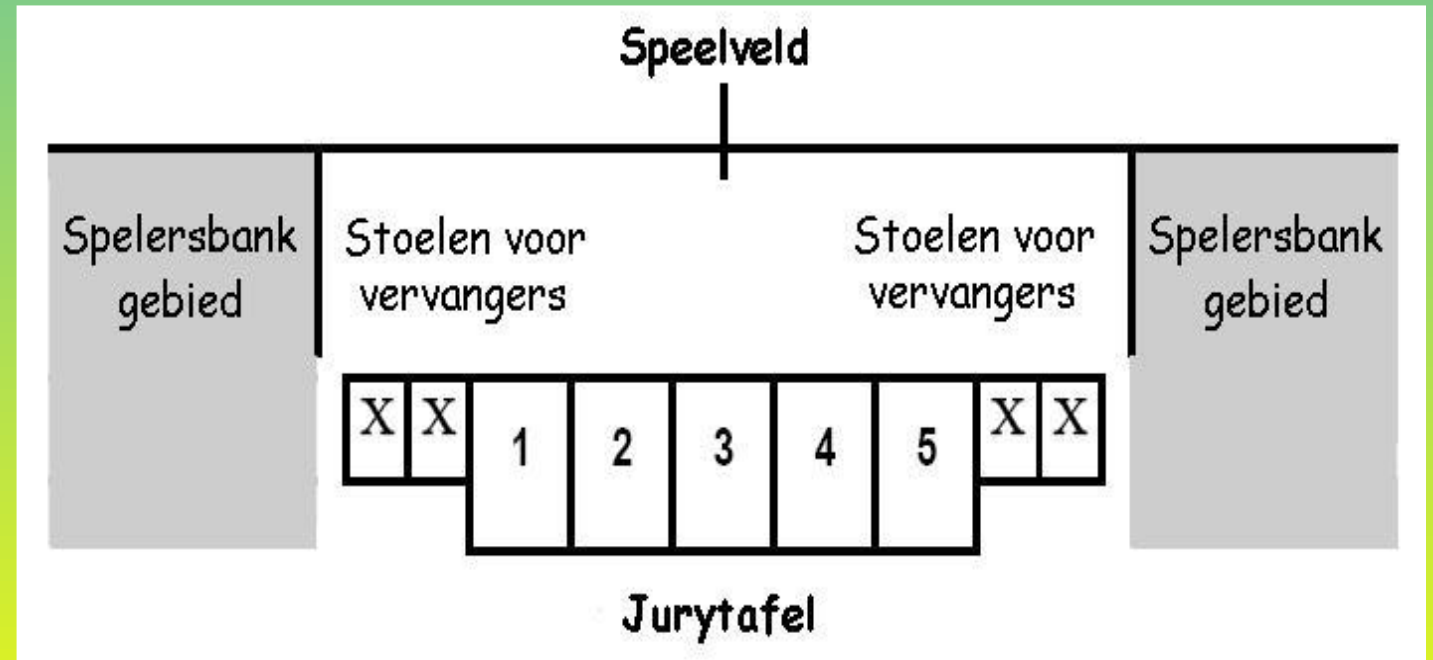
Het speelveld

- Halve cirkel 3-puntlijn
- Beperkt gebied
- No-charge semi-circle
- Middencirkel
- Inworpstreepje



Tafel

- Aantekenaar
- Tijd
- 24"
- Stoelen vervanger



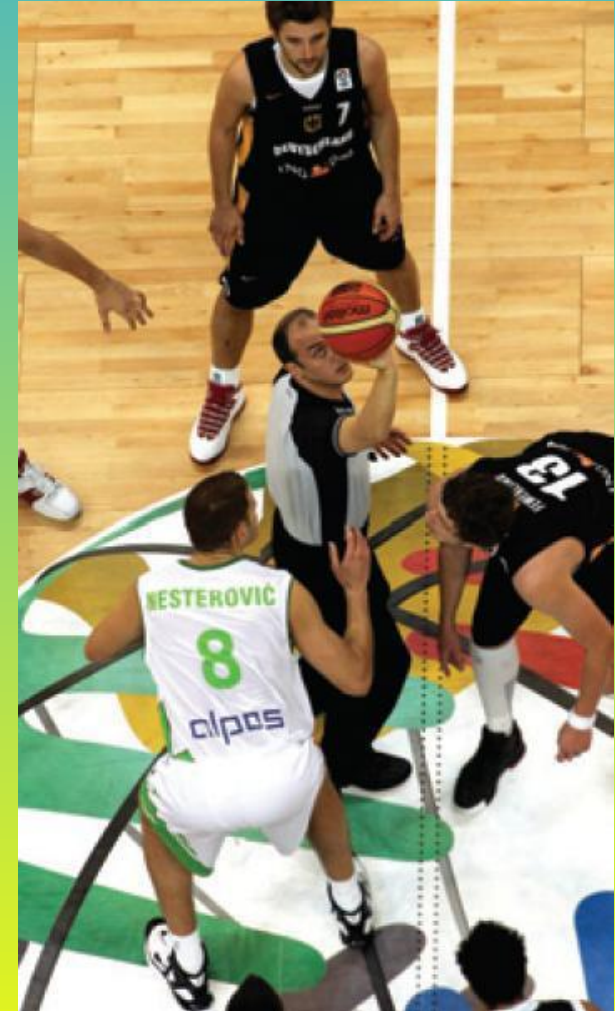
De wedstrijd

- 2x5 spelers
- 2 of 3 scheidsrechters
- 4 periodes van 10'
- 2' pauze (1-2) en (3-4)
- 15' of 10' pauze (2-3)
- Scheidsrechter fluit tijd stopt
- Scheidsrechter doet time-in



Start wedstrijd

- Sprongbal in middencirkel
- Wisselend balbezit

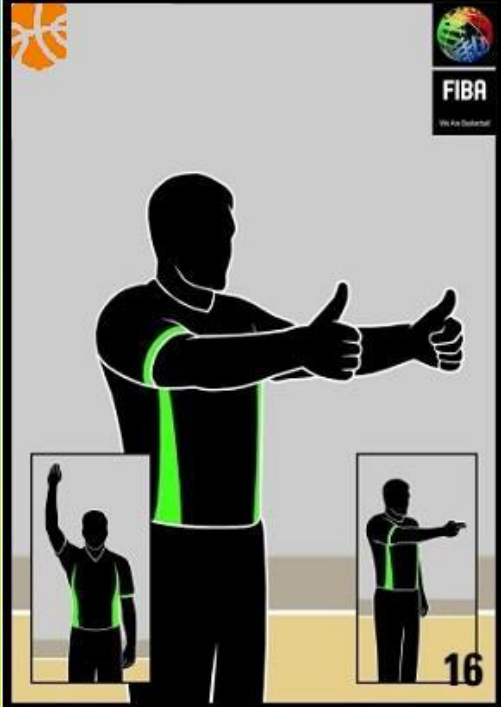


Sprongbal situaties

- Twee of meerdere spelers hebben de bal vast
- Bal zit klem tussen ring en bord
- Scheidsrechters twijfelen



Balvast
Sprongbalsituatie

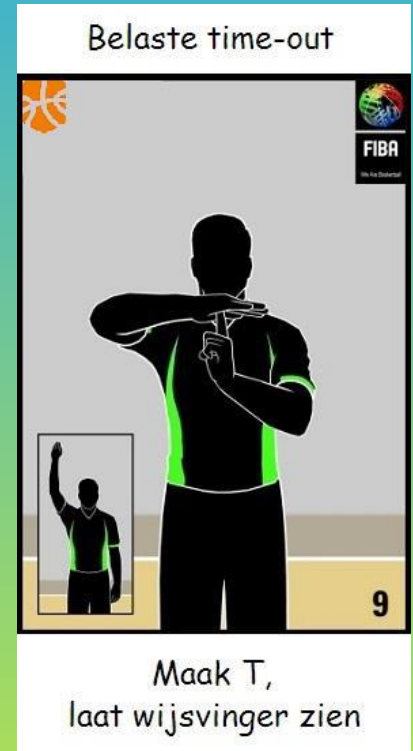


16

Duimen omhoog, daarna
wijzen in de richting van de
pijl voor wisselend balbezit

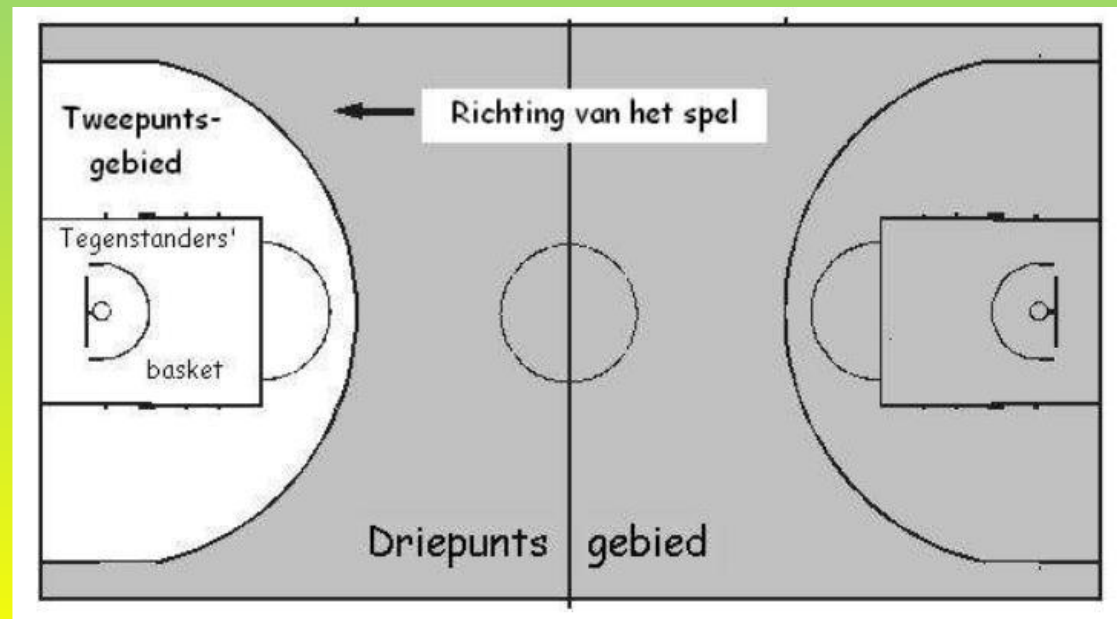
Vervanging en time-out

- Time-out: spelers bij de coach, max. 5 keer
- Vervanging: zoveel je wil
- Scheidsrechter fluit
- Ploeg A scoort → Ploeg B kan time-out vragen
- Ploeg A scoort laatste 2' → Ploeg B kan vervanging of time-out vragen
- Ene ploeg toelating time-out of vervanging, andere ploeg ook.



Wie wint?

- Punten: 1, 2 of 3
- Altijd een winnaar (behalve jeugd)
- Verlengingen tot winnaar: 5' altijd naar hetzelfde doel





Reset naar 24"

- Een ploeg veroverd controle van een levende bal op het speelveld
- Inworp na gelukt doel
- Inworp in verdedigende vak na een fout of een overtreding van de tegenstrever
- Wedstrijd wordt gestopt na een actie van de ploeg die niet in balbezit was.



Reset naar 14"

- Hetzelfde team verovert balbezit na een niet gelukke doelpoging en de bal heeft de ring geraakt
- Inworp in het aanvallende vak na een fout of overtreding door de tegenstrever als de resterende shottijd 13" of minder is
- Inworp in het aanvallende vak na een fout van het team dat in balbezit is.
- Inworp na een UF/DQF vrijwerpen vanaf het inworpstreepje in het aanvallende vak
- L 2min. Time-out en coach keuze inworp aanvallende vak met 14" of meer seconden op de shotklok.



Geen reset van de shotklok

- De wedstrijd gestopt door een actie van de ploeg die op die moment in balbezit is
- De wedstrijd gestopt door een actie waar de ploegen niet bij betrokken zijn, tenzij de ploeg in balbezit er nadeel van heeft
- De ploeg in balbezit mag een inworp doen nadat de bal buiten werd getikt.
- Een technische fout werd gegeven aan de ploeg in balbezit
- L 2 min. Time-out coach en de shotklok staat op 13" of minder bij inworp in aanvallende vak

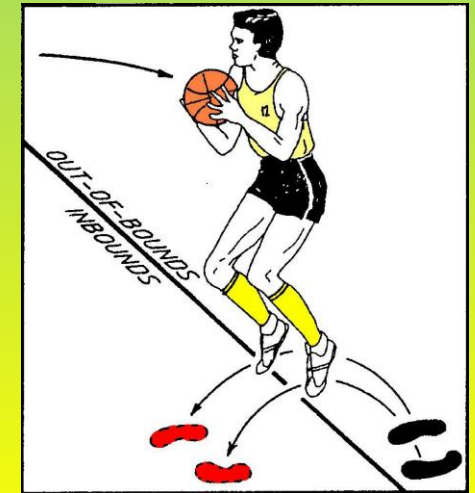
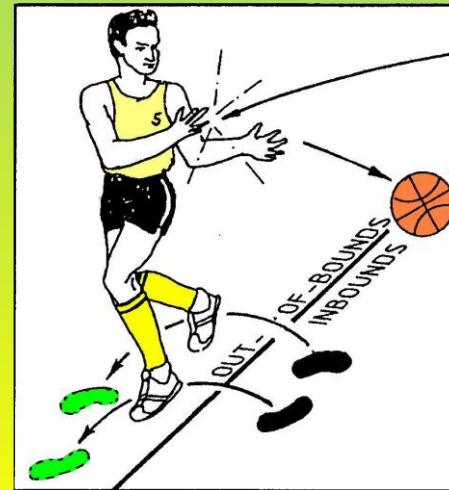
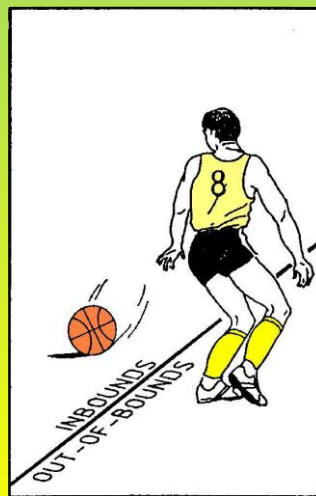
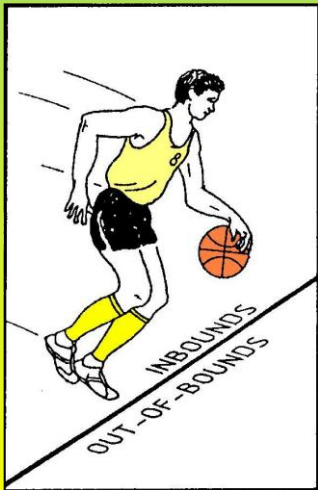
Overtredingen

- Binnen/buiten
- Tellen: 3, 5 en 8"
- 24"
- Dribbelen
- Loopfout
- Niet terug naar verdedigende helft
- Goaltending en interference
- Basketbal is geen voetbal



Binnen/buiten

- Op de lijn = buiten
- Bord en bovenkant bord = binnen
- Alle andere onderdelen bord + muren + plafond + ... = buiten
- Inworp



Tellen 3, 5 en 8"

- 3" mag je in het beschermd gebied staan (den bucket)
- 5" heb je om in te werpen
- 5" om te starten met dribbelen, passen of shotten
- 8" van verdedigende helft naar aanvallende helft



24 seconden

- Principe: binnen de 24" moet de aanvallende ploeg scoren of de bal de ring geraakt hebben.
- Na rebound in aanvallende vak 14"
- Na rebound of inworp 24"

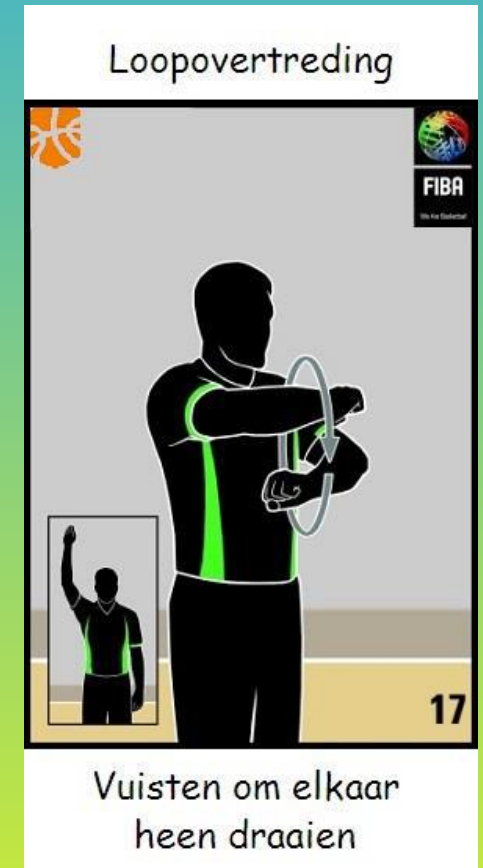


Dribbelen

- Manier om zich te verplaatsen met de bal
- Tussen elke dribbel onbeperkt aantal stappen
- Start: bal hand verlaten voor optillen pivotvoet
- Einde: bal komt tot rust in één of beide handen
- Einde dribbel: shotten of passen



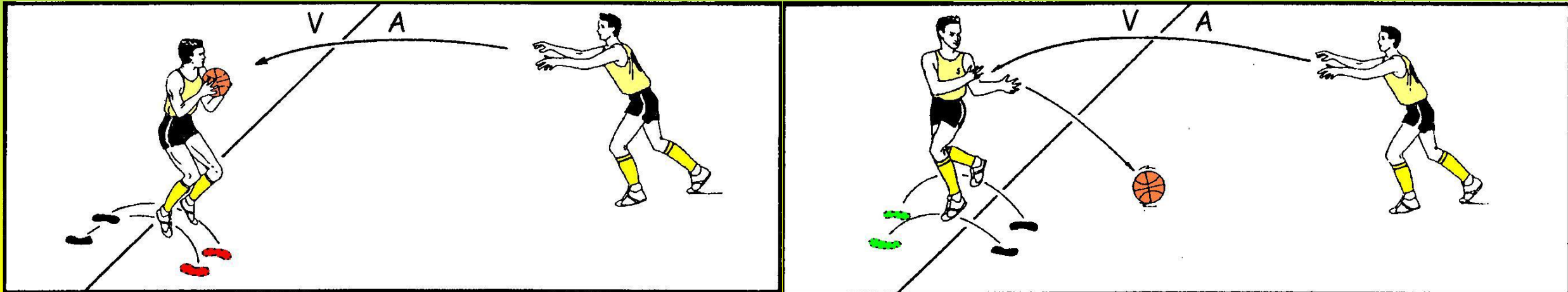
Alternierend bewegen
met de handpalmen



Vuisten om elkaar
heen draaien

Niet terug naar verdedigende helft

- Eens in aanvallende vak = blijven in aanvallende vak
- No retour



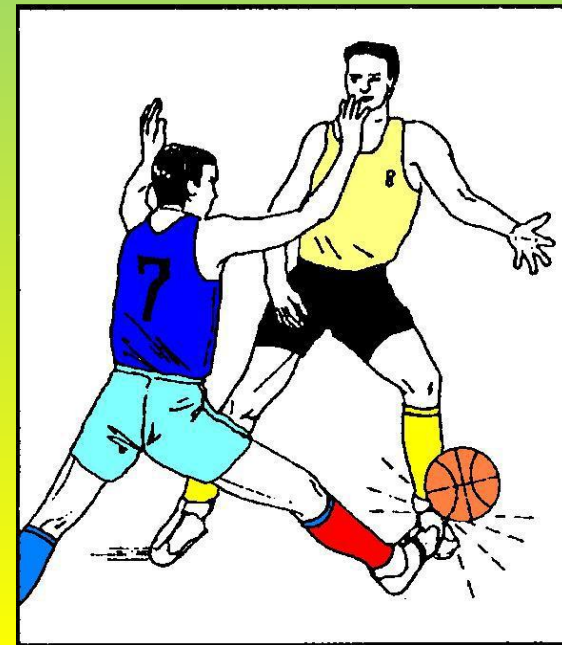
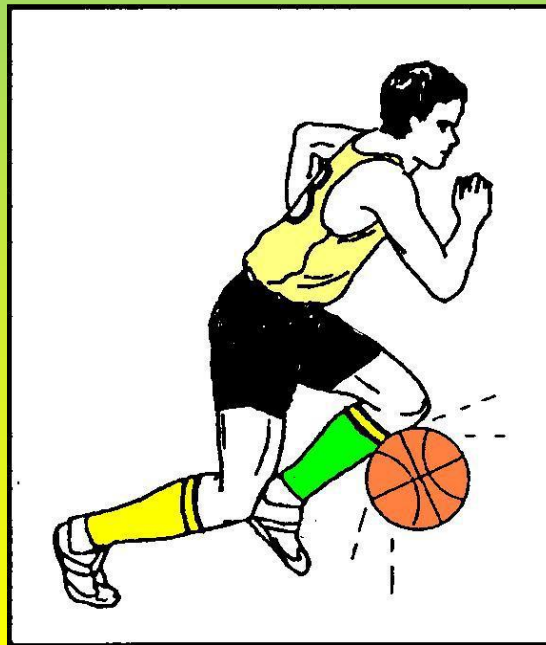
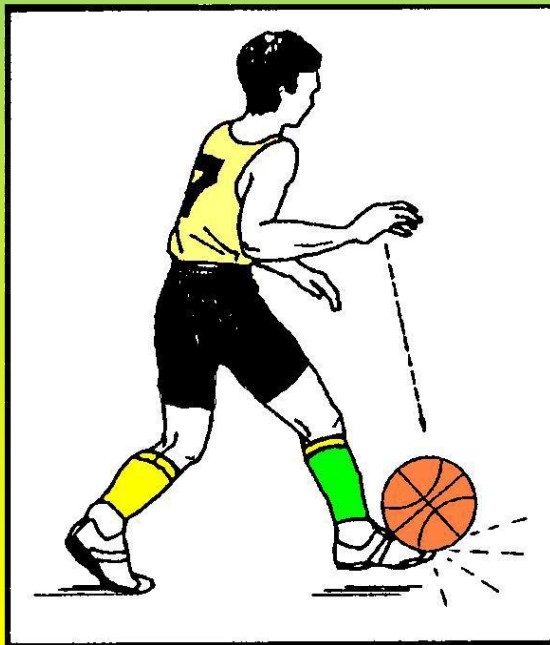
Goaltending en interference

- Bal wegtikken tot hoogste punt
- Niet op het bord slaan
- Niet door de ring met de hand



Voetbal

- Bal op de voet is geen voetbal
- Beweging naar de bal
- Niet alleen de voet, maar volledige been



Fouten

- Legaal verdedigen
- Aanvallende fout
- Semi-cicle
- Scherm/screen
- Wat allemaal niet mag
- Sanctie na fout
- Speciallekes
- Mag niet meer op de bank zitten

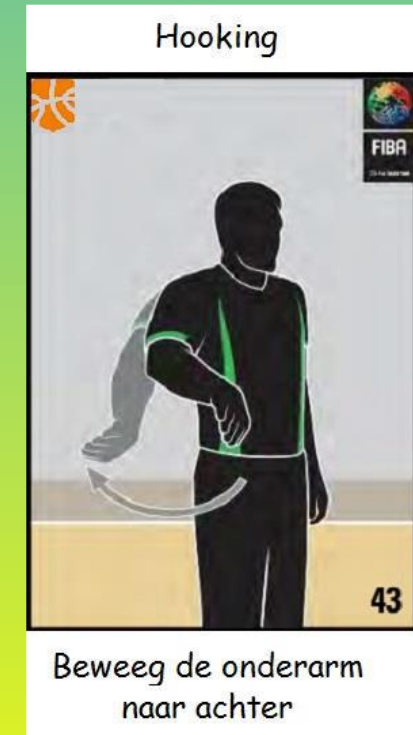
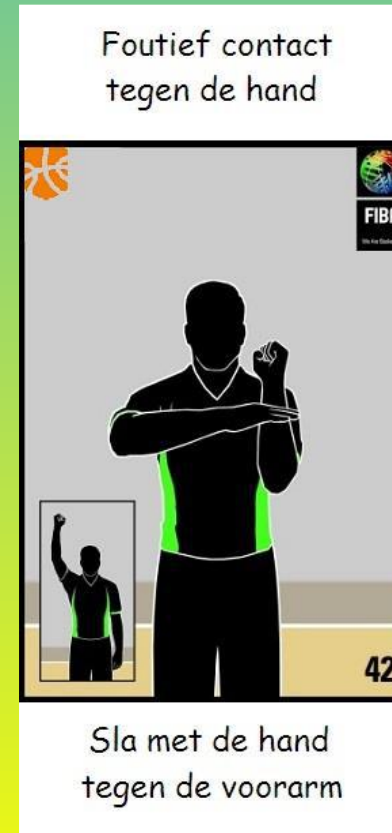




Legaal verdedigen

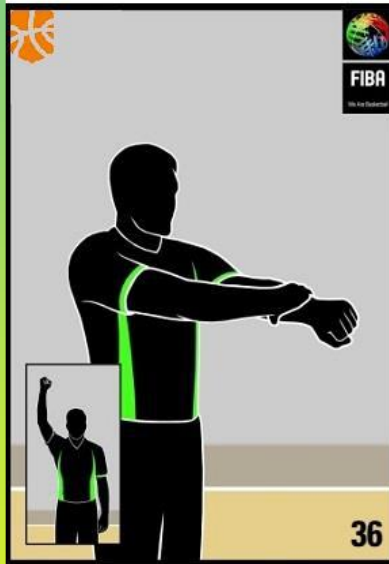
- Gezicht naar de tegenstander
- Beide voeten op de grond
- Zijwaarts of achterwaarts bewegen

Wat allemaal niet mag



Wat allemaal niet mag

Vasthouden



Grijp de pols neerwaarts

Hinderen (verdediger)
Foutief scherm (aanvaller)



Beide handen op de heupen

Duwen
Doordringen zonder bal



Duw nabootsen

Handchecking
Voelen met de handen



Grijp de hand met een
voorwaartse beweging

Wat allemaal niet mag

Buitensporig zwaaien
met de elleboog



Zwaai elleboog
naar achteren

Slag tegen het hoofd



Boots contact tegen
het hoofd na

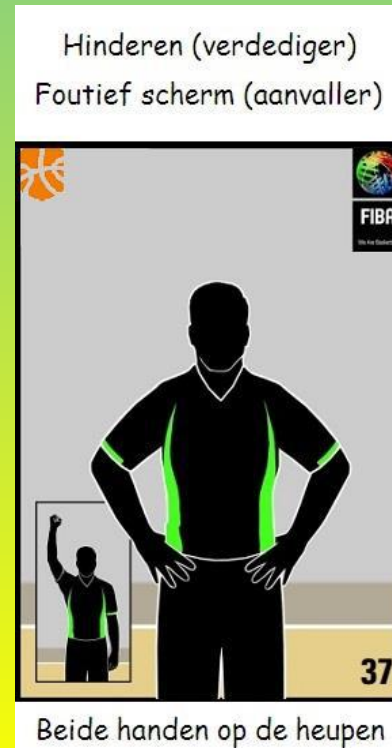


Aanvallende fout

- Hij stond niet stil
- Verdedigers die stilstaan  Slechte verdedigers
- Wie maakt contact en plaats van het lichaam
- Uitzondering semi-circle

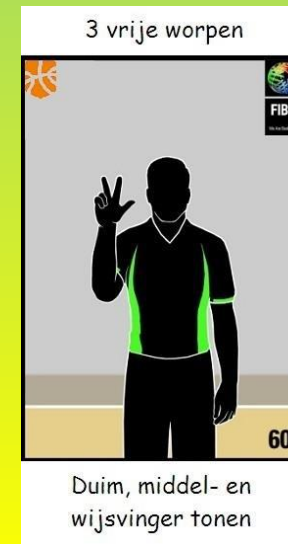
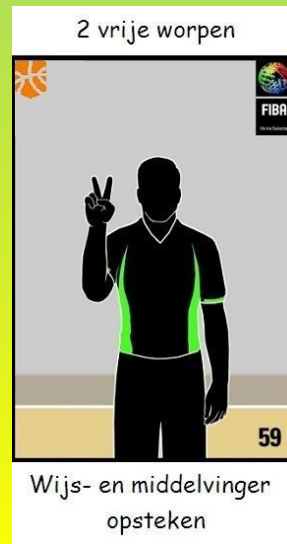
Schermscreen

- In gezichtsveld van de verdediger: tegen de verdediger
- Buiten gezichtsveld: verdediger 1 stap kunnen zetten



Sanctie na fout

- Inworp
- Vanaf vijfde ploegfout van ploeg die fout maakt altijd vrije worpen
- Vrije worp(en)
- Vijfde fout speler = op de bank





Speciale fouten

- Dubbele fout
 - Tegelijk
 - Sanctie: spel hervatten
- Technische fout
 - Verbaal
 - Fout faken (flopping)
 - Bal wegtikken na score
 - Overdreven lang aan de ring blijven hangen
 - Sanctie: 1 vrijworp + spel hervatten



Speciale fouten

- Onsportieve fout
 - Hard contact
 - Contact om het spel stil te leggen
 - Fout op het terrein L2' als de bal nog bij de scheidsrechter of speler is voor inworp
 - Sanctie: 1, 2 of 3 vrije worp(en) + balbezit inworpstreepje
- Uitsluitingsfout
 - Verbaal
 - Fysiek
 - Sanctie 1, 2 of 3 vrije worp(en) + balbezit inworpstreepje
- Vechten
 - Op terrein komen van bankzitters: allemaal uitsluiten
 - Coach en/of assistent-coach mogen tussenkomen



Mogen niet meer op de bank zitten

- Uitgesloten persoon
- 2 onsportieve fouten
- 2 technische fouten
- 1 onsportieve en 1 technische fout
- Coach: 3 technische fouten van de bank of 2 persoonlijke.



Werking klok

Vragen ?